

Школа LXF



Обмен опытом и передовые идеи по использованию свободного ПО в образовании

КомпроZer – школе

Михаил Выграненко неуклонно движется по тернистому пути Созиданий – последуем за ним, продолжив дело построения собственного сайта...



Наш эксперт

Михаил Выграненко – идеолог свободы в мыслях и порядка в делах на ниве просвещения, каким бы парадоксальным ни казалось это сочетание. В мире – учитель-методист.

Созидание второе: Табличное размещение информации

Пройден был первый рубеж по пути, что приводит к познанию. Важность его велика, спорит пускай демагог. Может тебе показаться непреодолимой дорогой. Мысли такие отбрось: ждет она каждый твой шаг.

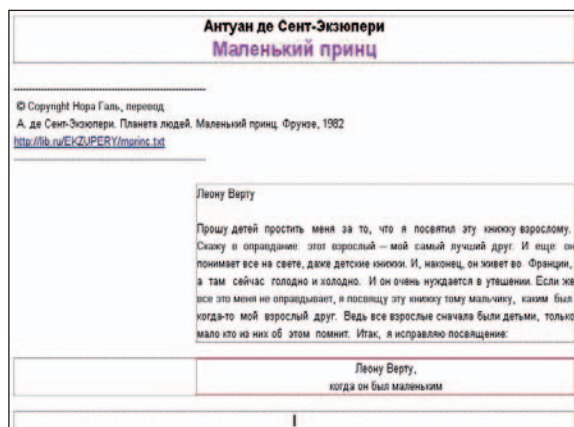
Итак, мы решили создать сайт, посвященный Антуану де Сент-Экзюпери, и уже немало в этом преуспели (см. **LXF164** – Созидание первое). По пути мы обросли некоторым багажом: у нас есть папка **Экзюпери** и учебные файлы во вложенной папке **pict** – это кирпичики для построения нашего сайта. Добавим в папку **pict** файлы из одноименной папки на **LXFDVD**. Не забудем, что для Созиданий требуется исправное интернет-соединение.

- 1 Запустим программу с помощью меню системы или ярлыка на Рабочем столе. В Менеджере сайта развернем папку **Экзюпери**.
- 2 Новую страницу сохраним (создадим) с именем **prince** в папке **Экзюпери**. В Менеджере сайта нажмем кнопку Обновить и убедимся в появлении новой страницы в структуре сайта.
- 3 Теперь воспользуемся интернет-обозревателем и поисковой системой для получения текста сказки «Маленький принц» (например, в библиотеке М. Мошкова, <http://lib.ru/EKZUPERY/mprinc.txt>). Для удаления форматирования источника разместим текст предварительно в документе простого текстового редактора (*KWrite*), а затем перенесем его на страницу сайта. Обращаем внимание, что вставка из оперативной памяти (буфера обмена) через пункт контекстного меню не работает; пользуемся сочетанием клавиш **Ctrl+C** и **Ctrl+V** или меню окна.

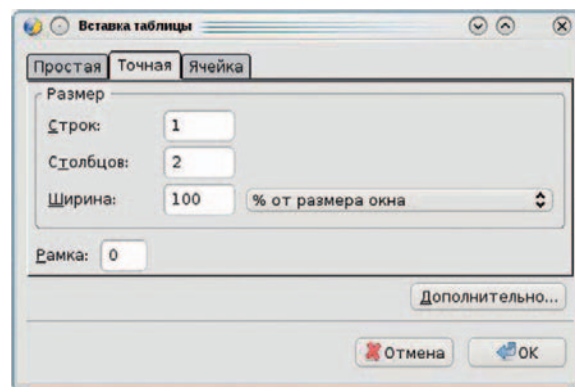
- 4 Выполним форматирование текста по своему усмотрению, не забыв указать источник. Результат, который получится в верхней части страницы, может выглядеть приблизительно так, как показано на рис. 1.

При этом для форматирования посвящения использовались кнопки Панели инструментов Увеличить отступ и Выровнять по ширине, Выровнять по центру.

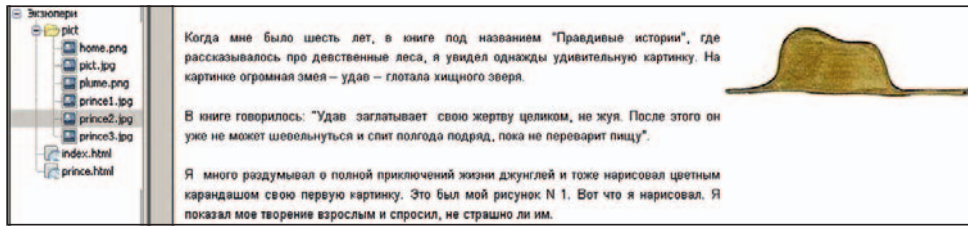
- 5 Разместим на следующей строке от заголовка изображение **prince1.jpg** из папки **pict**.
- 6 Перейдем собственно к тексту сказки и установим текстовый курсор в начале абзаца. Нажмем клавишу **Enter** для освобождения строки и кнопку Таблица в Панели инструментов.
- 7 Перейдем в окне Вставка таблицы на вкладку Точная и зададим параметры согласно рис. 2.
- 8 Перейдем в правую ячейку таблицы и выберем в контекстном меню для нее пункт Свойства ячейки таблицы...
- 9 В окне диалога Свойства таблицы на вкладке Ячейки установим: размер по ширине – 30 % от размера таблицы; выравнивание содержимого – горизонтальное по центру. На вкладке Таблица установим выравнивание таблицы по центру. Оставив остальные параметры неизменными, нажмем **OK**.
- 10 Разместим в правой ячейке таблицы изображение **prince2.jpg**.
- 11 Перейдем в левую ячейку таблицы и установим таким же образом размер по ширине – 70 % от размера таблицы. Разместим первые три абзаца текста в этой ячейке. У нас должно получиться примерно то, что изображено на рис. 3.



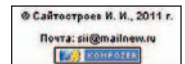
➤ Рис. 1. Поместим на нашу страницу текст.



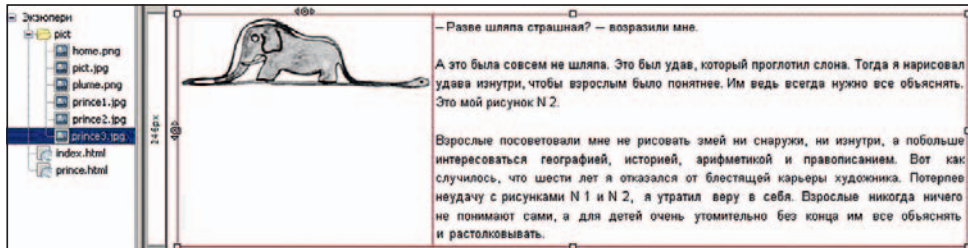
➤ Рис. 2. Задание параметров таблицы.



► Рис. 3. У нас получилась страница с иллюстрацией.



► Рис. 5. Посетители будут знать, кто потрудился над созданием сайта.



► Рис. 4. Вторую страницу делать уже легче!

Следует иметь в виду, что этот внешний вид страницы не совпадает с тем, что покажет интернет-обозреватель, из-за наличия слева области Менеджера сайта (ширину которой можно, кстати, уменьшить, «цепляя» мышью вертикальную границу). Истинное «положение вещей» лучше просматривать независимо от программы, пользуясь кнопкой Просмотр в Панели инструментов.

12 Вернем обычный режим для страницы. Разместим самостоятельно следующие 2-3 абзаца текста и изображение **prince3.jpg** также в таблице, но поменяем их местами по отношению к первой таблице. Не забываем выполнять текущее сохранение и просмотр страницы. Примерный вид результата показан на рис. 4.

13 Думается, уже понятно, что для жесткого закрепления информационных объектов на странице сайта предпочтительней использовать их размещение именно в таблицах. Переместимся к нижней границе страницы и добавим авторскую составляющую (рис. 5), скопировав ее с начальной страницы сайта, см. Создание первое.

14 Вызовем в меню окна программы пункты Формат/Заголовок и свойства страницы... В диалоговом окне наберем заголовок «Маленький принц». Он будет показываться интернет-обозревателем в заголовке окна при просмотре. Заполним авторское поле своей фамилией. Затем нажмем ОК.

Самостоятельно: создать страницу для размещения «Ночного полета» или «Планеты людей». Для этого рекомендуется использовать страницу «Маленького принца» как шаблон.

Созидание третье: Гиперссылки и навигация сайта

Слушай наставника речь, терпеливо твори созиданья,

Нрав свой пока усмири твердо, но помни всегда:

*«Жалким слывет ученик, – завещал нам мудрец Леонардо, –
Если учителя он так и не смог превзойти».*

1 Запустим программу с помощью меню системы или ярлыка на Рабочем столе. В Менеджере сайта развернем папку Экзюперии и откроем страницу **index.html**.

2 В начале каждой строки перечня произведений разместим из папки **pict** изображение **plume.png** и отделим его от текста пробелом (рис. 6).

3 Выберем текст «Маленький принц» и нажмем кнопку Ссылка в Панели инструментов. В окне диалога (рис. 7) установим путь к файлу **prince.html** и нажмем ОК. Убедимся в том, что текст принял вид гиперссылки.

4 Выберем теперь картинку слева от текста и опять нажмем кнопку Ссылка в Панели инструментов. В окне диалога на вкладке Ссылка также установим путь к файлу **prince.html**. При этом должен быть установлен флажок Относительный URL.

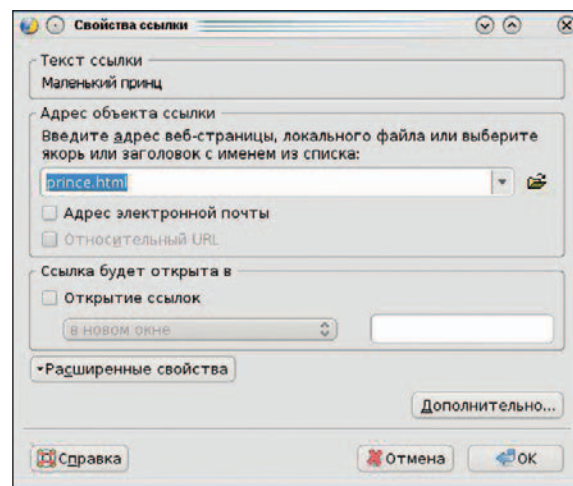


► Рис. 6. Ссылки у нас помечены гусиным пером.

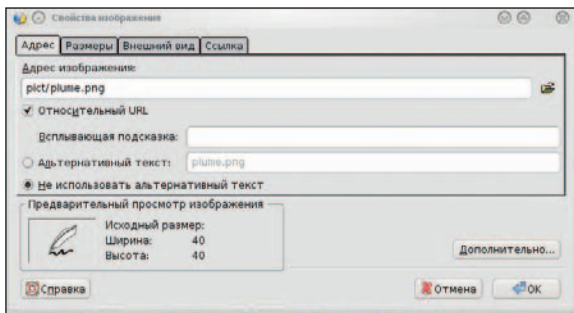
5 Перейдем на вкладку Адрес (рис. 8) и наберем в поле Всплывающая подсказка: текст «Маленький принц». Переключатель установим в положение Не использовать альтернативный текст и нажмем ОК.

Следует отметить, что это обычная практика – дублировать текстовую гиперссылку графической, хотя на первый взгляд такое и кажется избыточным. Правило тут одно: все в интересах будущего посетителя и ему в угоду.

6 Сохраним текущее состояние страницы и проверим работоспособность ссылок в интернет-обозревателе с помощью кнопки Просмотр в Панели инструментов.



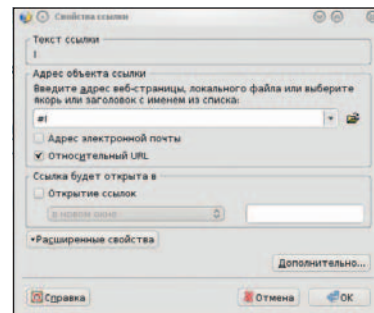
► Рис. 7. Диалоговое окно, где устанавливаются свойства ссылки.



» Рис. 8. Текст подсказки вводится здесь.



» Рис. 9. Ссылки на главы — это удобно.



» Рис. 10. Задаем якорь и прочее.

- 7 Аналогично установим ссылки на произведения Экзюпери, размещенные вами на отдельной странице в первом Созидании.
- 8 Откроем страницу сайта [prince.html](#). Выберем обозначение первой главы I и нажмем кнопку Якорь в Панели инструментов.
- 9 В окне диалога оставим имя I (его, конечно, можно изменить) и нажмем ОК. Убедимся в появлении характерного обозначения якоря (закладки) на странице.
- 10 Прделаем те же действия для главы II (и по желанию – далее).
- 11 Перейдем в начало страницы и под картинкой наберем ряд чисел римскими цифрами (формат текста – на выбор). У нас получится нечто подобное рис. 9.
- 12 Выберем первое число I и нажмем кнопку Ссылка в Панели инструментов.

- 13 В окне диалога (рис. 10) зададим соответствующий якорь и другие настройки как на рисунке. Нажмем ОК и убедимся в появлении текстовой гиперссылки. Зададим еще 1-2 ссылки на якоря (закладки).
- 14 Нажав кнопку Просмотр в Панели инструментов, убедимся в работоспособности локальных ссылок на странице.
- 15 Выполним текущее сохранение страниц учебного сайта.
- 16 Теперь освободим первую строку на странице и по центру разместим изображение [home.png](#) из папки [pict](#).
- 17 Определим это изображение как гиперссылку на страницу сайта [index.html](#) со всплывающей подсказкой Начальная страница.
- 18 Скопируем это изображение-ссылку на однотипные страницы. Таким образом организовывается взаимосвязь страниц сайта.

Созидание четвертое: Публикация сайта и немножко кода

- 1 Для публикации страницы на внешнем сервере (host) в Панели инструментов есть кнопка Опубликовать (рис. 11).

Следует отметить, что к моменту публикации сайт уже должен быть зарегистрирован на внешнем сервере.

- 2 После нажатия на эту кнопку нужно внести необходимые настройки в диалоговом окне. Они должны быть известны после регистрации сайта.

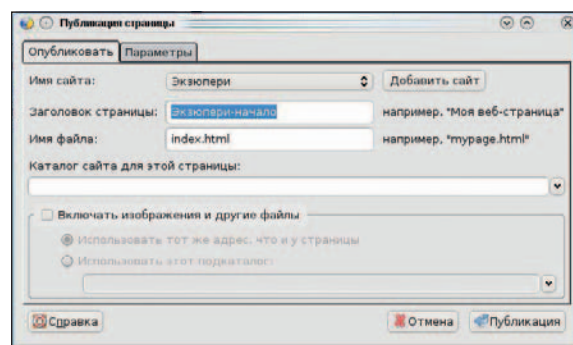
На вкладке Опубликовать (рис. 12) введите:

- » имя папки сайта;
- » заголовок страницы (то, что будет написано в верхней строке окна при открытии страницы в интернет-обозревателе);
- » имя файла;
- » если на странице внедрена графика, то включить соответствующий флажок и установить переключатель в нужное положение.

На вкладке Параметры (рис. 13) вводятся:

- » имя сайта;
- » http-адрес домашней страницы;
- » ftp-адрес (URL публикации), формула которого такова: `ftp://<логин>:<пароль>@<имя домена>` (например, `ftp://exuperi:123123@site.ru`);
- » логин и пароль доступа (можно сохранить постоянно, если эта информация – в единоличном пользовании).

- 3 Затем нажать кнопку диалогового окна Публикация.
- 4 Можно и желательно провести предварительную настройку публикации с помощью пунктов меню Правка / Параметры сайта публикации..., где видим все те же перечисленные инструменты (рис. 14).



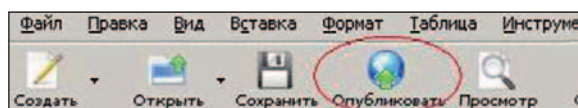
» Рис. 12. Кнопка Опубликовать откроет окно Публикация страницы.

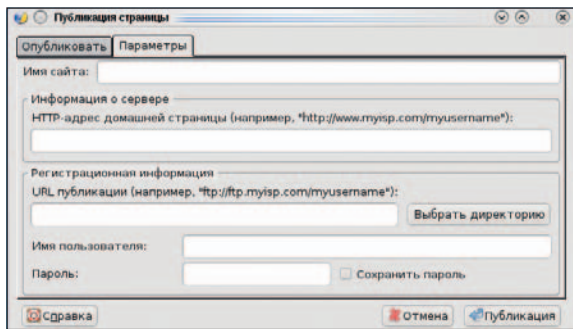
- 5 Надо добавить, что публикацию сайта или отдельных страниц сайта многие предпочитают выполнять с использованием специальных программ – FTP-клиентов. Этот сервис также встроен в популярные файловые менеджеры. Ну, а проще всего использовать адресную строку *Konqueror* (или «Проводника» в Windows). Конечно, не забудем, что выполнение публикации страниц и файлов сайта осуществляется при работающем соединении с Интернетом.

- 6 При всей визуальности (наглядности) работы в *KompoZer* нельзя забывать, что мы работаем с HTML-кодом. Правда, это другая тема, которая должна предшествовать знакомству с конструктором, но не коснуться ее нельзя. Ведь это очень важный инструмент качества сайта, контроля и исправления ошибок и, кратко говоря, основа всего нашего дела.

Внизу рабочего поля увидим три кнопки: Дизайн, Объединенный, Код. Это режимы нашей работы в конструкторе. В первом мы и трудились до сих пор. Нажмем вторую и третью кнопки – и все увидим сами. Думается, что Объединенный режим наиболее

» Рис. 11. Панель инструментов KompoZer.



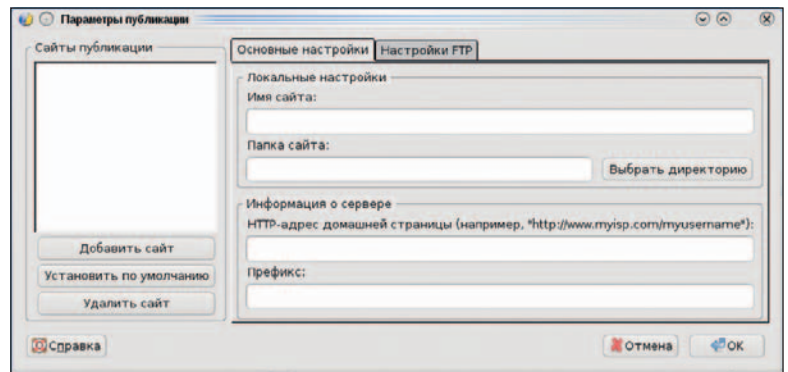


► Рис. 13. Наша работа по публикации почти завершена...

предпочтителен, поскольку дает возможность править код и одновременно видеть картинку.

7 В верхней, визуальной, части рабочего поля установим текстовый курсор в первой строке. В нижней части сразу будет показан соответствующий фрагмент кода. Допустим, нам захотелось поменять цвет заголовка. Сотрем атрибут цвета RGB (0, 0, 102) и вместо этого наберем #770077. Значение нужного цвета легко определить в графическом редакторе, например, *KolourPaint*.

8 Щелкнем мышью в верхней части и убедимся в смене цвета. Убедимся также, что в кодовой части наш набор преобразовался в RGB(119, 0, 119) – произошел перевод из шестнадцатеричной системы счисления в десятичную (# – признак шестнадцатеричной системы). Правда, изменился размер шрифта. Поправим это,



► Рис. 14. ...и все же лучше будет лишний раз убедиться в корректности введенных параметров.

выделив текст заголовка и дважды нажав кнопку Увеличить размер шрифта в Панели инструментов. Это и будет иллюстрацией сочетания использования визуальных инструментов и редактуры нашего кода.

Вывод: несмотря на все рекламные заклинания разработчиков CMS и online-систем сайтостроения о необязательности знания кода, владение им не только помогает, но часто значительно улучшает качество результата.

Если решишь горделиво, что можешь теперь безупречных Ты результатов достичь – значит, пустым был мой труд. Невершенство рождает развитие нашего мира, Он потому и живет, полон открытий людских. LXF



Академическая программа для учебных заведений

Mandriva Linux

Mandriva.Ru предоставляет учебным заведениям лицензию, дающую право на неограниченное по числу рабочих станций использование дистрибутива Mandriva Linux на всех компьютерах в образовательном учреждении, всех компьютерах преподавателей и всех компьютерах учащихся, в том числе и домашних.

Комплект поставки:
 Mandriva Linux Powerpack 2009.1 Spring — 32- и 64-битные версии (2 DVD), а также печатное руководство ★ Mandriva Free 2009.1 Spring
 ★ Mandriva One 2009.1 Spring ★ Репозиторий Mandriva 2009 — бинарные пакеты для платформы x86 (4 DVD) ★ EduMandriva (1 DVD) — дополнительное ПО для образования ★ Академическая лицензия

www.mandriva.ru
 Тел.: (812) 309-06-86, (499) 271-49-55
 info@mandriva.ru

По этой программе учебное заведение получает:

- ★ свежие версии дистрибутива Mandriva Linux (дважды в год)
- ★ доступ к обновлениям системы
- ★ техническую поддержку